

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2100)

截至二零二三年九月三十日止三個月 未經審計主要營運指標

本公告乃根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則自願作出。

截至二零二三年九月三十日止三個月未經審計主要營運指標

百奧家庭互動有限公司(「百奧」或「本公司」)董事會(「董事會」)欣然宣佈本公司、其附屬公司及其於中華人民共和國(「中國」)的控制實體(統稱「本集團」)截至二零二三年第三季度之未經審計主要營運指標：

	截至以下日期止三個月			截至	同比變動
	二零二三年 九月三十日	二零二三年 六月三十日	環比變動	二零二二年 九月三十日 止三個月	
季度活躍賬戶 ¹	8.2	7.3	12%	17.6	(53%)
季度付費賬戶 ²	1.1	1.1	—	2.9	(62%)
季度付費賬戶平均收入 ³	176.5	173.0	2%	130.0	36%

(季度活躍賬戶及季度付費賬戶以百萬為單位，
季度付費賬戶平均收入以人民幣元為單位)

附註：

1. 季度活躍賬戶乃界定為一個季度內至少一次登入的註冊賬戶。
2. 季度付費賬戶指有關季度我們網絡平台內虛擬世界及手遊的付費賬戶數目。
3. 季度付費賬戶平均收入乃按某一特定期間網絡平台內虛擬世界及手遊產生的收入除以同一季度的季度付費賬戶的總數目計算。

於二零二三年第三季度，本公司的季度活躍賬戶（「**季度活躍賬戶**」）¹為820萬，與前一季度相比環比上升12%，而與二零二二年同一季度相比同比下跌53%。季度付費賬戶（「**季度付費賬戶**」）²為110萬，與前一季度相比環比持平，而與二零二二年同一季度相比同比下跌62%。季度活躍賬戶及季度付費賬戶的同比下跌主要是由於本公司在二零二二年第三季度於中國成功推出手遊「奧比島：夢想國度」，市場反響熱烈，導致季度活躍賬戶和季度付費賬戶與上線當時的爆發期相比有所下跌。季度活躍賬戶環比上升12%，主要是由於百奧現有遊戲運營成功，以及用戶參與度提高。

本公司的季度付費賬戶平均收入（「**季度付費賬戶平均收入**」）³為人民幣176.5元，與前一季度相比環比上升2%，而與二零二二年同一季度相比同比上升36%。環比上升主要是由於公司現有遊戲不斷推出多元化的遊戲內容，並積極融入歷史文化元素，提高了用戶對該等遊戲的付費意願。同比上升主要是由於二零二二年第三季度為推廣新上線遊戲向用戶提供額外的免費虛擬物品。

二零二三年第三季度，百奧繼續專注「知識產權（「**IP**」）陪伴、代入感體驗及輕鬆社交」三大核心價值主張，發展遊戲細分領域，強化遊戲研發與發行能力，並不斷提升遊戲產品的中長期運營能力。公司的核心遊戲產品運營穩定出色，保持著高頻且高品質的遊戲內容推出，並積極進行品牌聯動，提升**IP**價值的同時，贏得了眾多玩家的熱愛。手遊「奧比島：夢想國度」在今年7月推出的週年慶版本，與《喜羊羊與灰太狼》開展聯動，獲得了用戶的熱烈好評，iOS暢銷榜最高升至第十五位。

展望未來，百奧將繼續專注於其三大核心價值主張，憑藉其三大核心遊戲細分領域優勢，推出更多更具特色的遊戲精品，為用戶帶來更豐富多元的遊戲體驗。百奧亦將繼續探索人工智能生成內容(AIGC)技術在遊戲研發領域的最新突破及潛在應用，不斷提升其在核心細分領域的競爭優勢。此外，百奧在積極把握國內市場的同時，亦不斷探索和佈局潛力巨大的海外市場，加速全球化的步伐。

上述已披露的營運資料乃未經外部核數師審計或審閱並基於內部管理賬目編製，可能會經調整或有別於本集團每年或每半年刊發經審計或未經審計合併財務報表。因此，上述資料僅供參考。

投資者請勿倚賴該披露資料，並於買賣本公司證券時審慎行事。投資者如有任何疑問，應尋求專業財務顧問的意見。

承董事會命
百奧家庭互動有限公司
主席、首席執行官兼執行董事
戴堅

香港，二零二三年十月十九日

於本公告日期，本公司執行董事為戴堅先生、吳立立先生及李沖先生；本公司獨立非執行董事為劉千里女士、王慶博士、馬肖風先生及蔚成先生。